

Integralną częścią Aplikacji mobilnej Banku jest Oprogramowanie mWallet SDK umożliwiające dokonywanie transakcji za pomocą Karty mobilnej Banku. Właścicielem praw do tego oprogramowania jest spółka Bell Identification B.V. z siedzibą w Rotterdamie, Holandia. Użytkownik uzyskuje prawo do korzystania z powyższego oprogramowania w zakresie aktywacji Karty mobilnej i dokonywania za jej pomocą transakcji na podstawie niewyłącznej, bezpłatnej Licencji udzielonej bezpośrednio przez właściciela praw, czyli spółkę Bell Identification B.V. Warunki Licencji, którą otrzymuje Klient w chwili aktywacji Karty mobilnej, zostały określone poniżej i są również dostępne na stronie internetowej www.sgb.pl skąd mogą być w każdym czasie pobrane i przechowywane na dowolnym nośniku.

L I C E N C J A

1. Definicje

Aplikacja mobilna - aplikacja udostępniana przez Bank, instalowana na Urządzeniu mobilnym Użytkownika, umożliwiająca świadczenie usług bankowych za pośrednictwem Internetu;

Bank – SGB-Bank S.A. z siedzibą w 60-462 Poznań, ul. Szarych Szeregów 23A, adres poczty elektronicznej: call.center@sgb.pl , adres strony internetowej: www.sgb-bank.com.pl;

Bank Spółdzielczy - bank, z którym Bank zawarł umowę w przedmiocie współpracy w zakresie wydawania, używania i rozliczania transakcji dokonanych przy użyciu kart płatniczych;

Karta mobilna – karta płatnicza wydawana w postaci elektronicznej instalowanej zdalnie w Aplikacji mobilnej na Urządzeniu mobilnym, umożliwiająca dokonywanie transakcji zbliżeniowych z wykorzystaniem technologii NFC (z ang. Near Field Communication; komunikacja krótkiego zasięgu) za pomocą Urządzenia mobilnego;

Licencja – niniejsza umowa licencyjna uprawniająca do korzystania przez Użytkownika z Oprogramowania w celu aktywowania Karty mobilnej i dokonywania nią transakcji;

Licencjobiorca – Użytkownik Aplikacji mobilnej Banku;

Licencjodawca – BELL IDENTIFICATION B.V., z siedzibą w Rotterdamie, Stationsplein 45, Entrance A, 6th Floor, 3013 AK Rotterdam, PO BOX 29141, 3001 GC Rotterdam, Holandia;

Oprogramowanie – należąca do Licencjodawcy wtyczka mWallet SDK do obsługi transakcji mobilnych stanowiąca integralną część Aplikacji mobilnej Banku;

Urządzenie mobilne – telefon komórkowy, tablet bądź inne urządzenie z bezprzewodowym dostępem do Internetu przystosowane do obsługi transakcji w Technologii NFC;

Użytkownik Aplikacji mobilnej Banku – osoba, która zawarła z Bankiem lub Bankiem Spółdzielczym umowę, na podstawie której została mu udostępniona karta i aktywowała Aplikację mobilną i Kartę mobilną.

2. Zakres praw przyznanych na mocy Licencji

Licencjodawca niniejszym przyznaje Licencjodawcy bezpłatną, niewyłączną i nieprzenoszalną licencję na:

- a) korzystanie z Oprogramowania w formie kodu wynikowego na dowolnym Urządzeniu mobilnym, wyłącznie w celu łączenia się z Aplikacją mobilną, aby umożliwić Licencjodawcy aktywację Karty mobilnej i dokonywanie za jej pośrednictwem wyłącznie transakcji zbliżeniowych, oraz
- b) pobranie Oprogramowania do pamięci tymczasowej lub pamięci trwałej Urządzenia mobilnego wraz z Aplikacją mobilną Banku.

Niniejsza Licencja udzielana jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, jednakże uprawnia ona do korzystania z Urządzeń mobilnych posiadających Aplikację mobilną wraz z Oprogramowaniem na całym świecie, bez ograniczeń terytorialnych.

Tytuł oraz wszelkie prawa własności, w tym prawa autorskie oraz inne prawa własności intelektualnej oraz przemysłowej dotyczące Oprogramowania przysługują Licencjodawcy, albo jego zewnętrznym dostawcom, a niniejsza Licencja nie jest podstawą przeniesienia na Licencjodawcę tych praw do Oprogramowania.

3. Wyłączenia

Licencjodawca nie może, ani nie umożliwi osobie trzeciej, demontować, dekompilować, odtwarzać kodu źródłowego ani tworzyć utworów pochodnych na podstawie całości lub części Oprogramowania, za wyjątkiem sytuacji, dozwolonych przepisami prawa, w których takie działania nie mogą zostać zabronione, ponieważ są one niezbędne w celu osiągnięcia współdziałania Oprogramowania z innym oprogramowaniem oraz pod warunkiem, że informacje uzyskane przez Licencjodawcę podczas takich działań:

- a) są wykorzystywane wyłącznie dla celów osiągnięcia współdziałania Oprogramowania z innym oprogramowaniem; oraz
- b) nie są niepotrzebnie ujawniane ani przekazywane bez uprzedniej pisemnej zgody Licencjodawcy jakiegokolwiek osobie trzeciej; oraz
- c) nie są wykorzystywane do tworzenia jakiegokolwiek oprogramowania istotnie podobnego do Oprogramowania.

Niniejsza Licencja nie stanowi upoważnienia do korzystania z nazw handlowych, znaków towarowych, znaków usługowych ani nazwy Licencjodawcy.

4. Przekazanie Oprogramowania

Licencjodawca przekazuje Licencjodawcy Oprogramowanie drogą komunikacji elektronicznej poprzez umożliwienie jego pobrania wraz z Aplikacją mobilną Banku. Pobranie Oprogramowania jest bezpłatne.

5. Wyłączenie gwarancji

Licencjodawca przekazuje Oprogramowanie w postaci, w jakiej jest udostępniane i bez gwarancji, w najszerszym zakresie dopuszczalnym przepisami prawa, w tym między innymi bez gwarancji przydatności handlowej, gwarancji przydatności do określonego celu, gwarancji braku wad lub błędów.

Niniejsze wyłączenie gwarancji stanowi istotny element Licencji oraz warunek przyznania praw do Oprogramowania.

6. Wyłączenie odpowiedzialności

Z zastrzeżeniem przypadków umyślnych działań na szkodę lub szkód wyrządzonych bezpośrednio osobom fizycznym, Licencjodawca, w zakresie dozwolonym przez prawo, nie ponosi odpowiedzialności za bezpośrednie lub pośrednie, majątkowe lub osobiste szkody dowolnego rodzaju wynikające z Licencji lub eksploatacji Oprogramowania, w tym między innymi nie ponosi odpowiedzialności za szkody związane z utratą wartości firmy, przerwami w produkcji, awarią bądź zakłóceniami pracy komputera lub innego urządzenia, utratą danych ani za wszelkie inne szkody.

Zapisów, o których mowa powyżej nie stosuje się do konsumentów, w rozumieniu art. 22¹ Ustawy kodeks cywilny.

7. Wygaśnięcie licencji

Licencja i prawa przyznane na jej mocy zostały przyznane na czas nieokreślony. Licencja może zostać rozwiązana przez Licencjodawcę ze skutkiem natychmiastowym, w drodze pisemnego oświadczenia, w przypadku naruszenia przez Licencjobiorcę warunków niniejszej Licencji, o których mowa w pkt. 2 i 3 powyżej.

8. Postanowienia końcowe

Licencja stanowi całość porozumienia między stronami w przedmiocie Oprogramowania licencjonowanego na jej mocy.

Jeżeli jakiegokolwiek postanowienie Licencji okaże się nieważne lub niewykonalne na gruncie obowiązującego prawa, pozostanie to bez wpływu na ważność lub wykonalność Licencji jako całości, chyba że z okoliczności jej zawarcia będzie wynikać, że bez postanowienia dotkniętego nieważnością niniejsza umowa Licencji nie zostałaby zawarta. Takie nieważne lub niewykonalne postanowienie będzie interpretowane lub zmienione w taki sposób, by zapewnić jego ważność i wykonalność.

Niniejsza Licencja zostanie udostępniona Licencjobiorcy za pośrednictwem Aplikacji mobilnej oraz strony internetowej www.sgb.pl. Licencjobiorca jest uprawniony do przechowywania i kopiowania Licencji w dowolnej formie i na dowolnym nośniku.

Niniejsza Licencja została sporządzona w języku polskim i angielskim. W przypadku jakichkolwiek rozbieżności rozstrzygająca jest wersja w języku angielskim, jednakże w przypadku Użytkowników będących obywatelami Polski i jednocześnie konsumentami, rozstrzygająca jest wersja w języku polskim.

9. Jurysdykcja, prawo właściwe

Wszelkie spory związane z lub wynikające z interpretacji postanowień niniejszej Licencji podlegają jurysdykcji sądów polskich i będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Licencjobiorcy. Niniejsza licencja podlega prawu polskiemu.

10. Przyjęcie Licencji

Licencjodawca udziela Licencjobiorcy niniejszej Licencji w momencie aktywacji przez niego Karty mobilnej.